

第2期東海村スポーツ推進計画を策定しました!

【問い合わせ】生涯学習課文化芸術・スポーツ推進担当（歴史と未来の交流館内 ☎287-0851）

今年度から、運動・スポーツ実施率の向上や運動・スポーツを通した「地域のつながりづくり」「まちなのにぎわいづくり」に向けた施策を推進するための指針として策定した、第2期東海村スポーツ推進計画がスタートします。

詳細はこちら▶



【基本理念】

運動・スポーツを通して人がつながり、まちが元気になる

【計画期間】

令和6年度～10年度（5年間）

【運動・スポーツとは】記録や勝敗を競う競技スポーツや体力・健康づくりのための運動をはじめ、運動あそびや地域活動等、**意識的に行う身体活動全般**を、本計画における運動・スポーツの範囲とします。

－運動・スポーツの例－

▼ウォーキング▼ストレッチ▼ダンス▼サイクリング▼アウトドア活動▼公園等での運動あそび▼身体を動かすレクリエーション▼軽い体操▼通勤・通学時の徒歩や自転車、階段利用▼身体を動かす家事・育児・労働・地域活動等



【現状・課題】

令和5年度に実施した「運動・スポーツに関するアンケート調査」等の結果から、本村の運動・スポーツの現状と課題をまとめました。

【成人】運動・スポーツ実施率	47.7%
【30～40代】運動・スポーツ実施率	38.7%
【中学生】卒業後、運動したい	38.9%
【全体】ボランティアを行いたい	35.5%
【実施者】施設の利便性に満足	13.8%

【目指す将来ビジョン】

第1期計画の成果や、村民の運動・スポーツに対する想い等を踏まえ、「目指す将来ビジョン」をまとめました。

- 1 自分に合った「始める」「続ける」「活躍する」がかなう
“**運動・スポーツが身近なまち**”→きっかけ・場づくり
- 2 関わる・支える・つながる・育てる 地域力を引き出す
“**運動・スポーツネットワーク**”→つながりづくり
- 3 村民の健康と笑顔があふれ、選ばれる
“**運動・スポーツのまちTOKAI**”→まちなのにぎわいづくり

【施策体系】課題の解決と将来ビジョンの実現に向けて、施策体系を設定しました。

基本目標	施策	主な取り組み(要約抜粋)
運動・スポーツに親しむ 機会の創出	▽子どもの運動あそびの充実 ▽身近に運動・スポーツができる機会の充実 ▽運動・スポーツ活動の場の整備・充実	▽親子で身体を動かすきっかけづくり ▽「生活の一部」としての運動・スポーツの定着化 ▽ライフステージに応じたスポーツ施設の利用促進
運動・スポーツを 取り巻く環境の充実	▽スポーツ団体等の活動支援 ▽運動・スポーツの担い手の育成と活動支援 ▽学校における運動・スポーツ活動への支援	▽スポーツ団体・競技者の競技力・指導力向上支援 ▽地域のスポーツボランティアの発掘・育成 ▽中学校運動部活動の地域クラブ化
運動・スポーツを通した まちの魅力の発信	▽運動・スポーツを魅せる環境づくり ▽運動・スポーツの楽しみ方や魅力の発信 ▽運動・スポーツを核としたにぎわいの創出	▽アスリート等と連携した事業展開 ▽運動・スポーツ情報のワンストップ化 ▽運動・スポーツ、健康づくりのシンボルイベント開催

【目標指標】

本計画の達成状況を測るための目標指標を設定しました。第1期計画で未達成となった「成人の週1回以上の運動・スポーツ実施率 **60.0%**」の達成に向けて取り組んでいきます。(平成29年度：36.5%、令和5年度：47.7%)

令和5年度現在 年代別実施率	20歳代	40.3%	40歳代	39.4%	60歳代	56.9%
	30歳代	37.9%	50歳代	46.0%	70歳代	55.9%

特に、子どもたちと30～40代の運動・スポーツの「きっかけづくり」「習慣化」に取り組んでいくゾ～



【計画のポイント】

ポイント①

運動・スポーツの範囲を幅広く考え、運動・スポーツを「生活の一部」として身近に感じること、村民の主体的な参加・参画を目指します。

ポイント②

地域で競技者や指導者、ボランティアを育成し、その活動を支援することに加え、「支える」運動・スポーツを通して地域のつながりづくりを推進します。

ポイント③

運動・スポーツの力を最大限に活用することで、人と人のつながりやまちのにぎわいを創り出し、明るく元気なまちを実現します。



運動・スポーツの範囲

意識的に行う身体活動全般

- 運動あそび
- 地域活動
- 家事労働等

体力・健康づくりのための運動

- ウォーキング
- 筋トレ
- ラジオ体操等

記録や勝敗を競うスポーツ

- 球技
- 陸上競技
- 武道等

【具体例】

地域・まち全体の効果

- 村への愛着
- 地域のつながり
- まちのにぎわい

個人レベルの効果

- 体力向上
- 健康増進
- 生きがい等

直接的な効果

- 喜び、楽しさ
- 興奮、感動
- 達成感等

【具体例】

運動・スポーツの効果

【計画期間に実施予定の事業】 施策横断的に事業を展開し、目標指標の達成に向けて取り組みます。

1 | スポーツフェスタTOKAI

- “全ての世代が運動に親しむきっかけづくり”を目的とし、住民総参加型のスポーツイベントを開催します。

2 | (仮称)とうかいまるごとウォークラリー

- 村内全域をフィールドとして、「歩く」「学ぶ」「考える」「遊ぶ」「食べる」「交流する」等、東海村を全身で体感できるウォーキングイベントを開催します。

3 | 運動・スポーツ総合情報サイト

- ホームページやSNS等を活用し、村や村内スポーツ団体の運動・スポーツ情報を積極的に発信します。

4 | 運動・スポーツと地域資源の連携事業

- 他分野と連携・協働し、地域課題の解決に貢献しながら運動・スポーツへのアクセスを拡充します。

5 | 運動・スポーツプロモーション

- 本計画の取り組み全体をPRすることで、“オール東海”で運動・スポーツに取り組むという機運の醸成を目指します。



【第1期計画の取り組みの様子】



【計画の推進体制】

スポーツ団体・関係機関でビジョンとミッションを共有しながら、連携・協力して事業を展開していきます。

